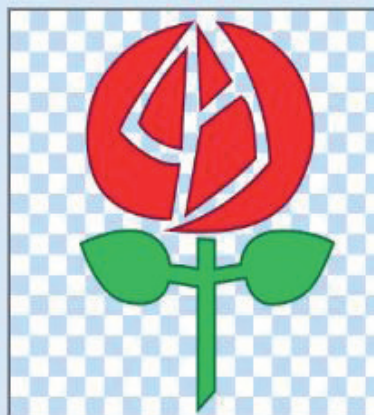


- ExpressEmbroidery erstellen
- ExpressTrace erstellen
- ExpressBorder erstellen
- Ein Bild in das Malfenster laden
- Ein Vektorbild als Objekte in das Zeichenfenster laden
- Ein Hintergrundbild in das Zeichenfenster laden
- Vorhandenes Motiv laden
- Neues Motiv ohne Bild starten



Lädt ein Vektorbild in das Fenster "Zeichnen", um ein neues Motiv zu erzeugen.

Die Embroidery Software öffnen. Dann unten Rechts auf die Blume klicken. Vektorbild auswählen

&lt; Zurück

Weiter &gt;

Abbrechen

Hilfe

Bild auswählen



Bild anzeigen



Bild ein

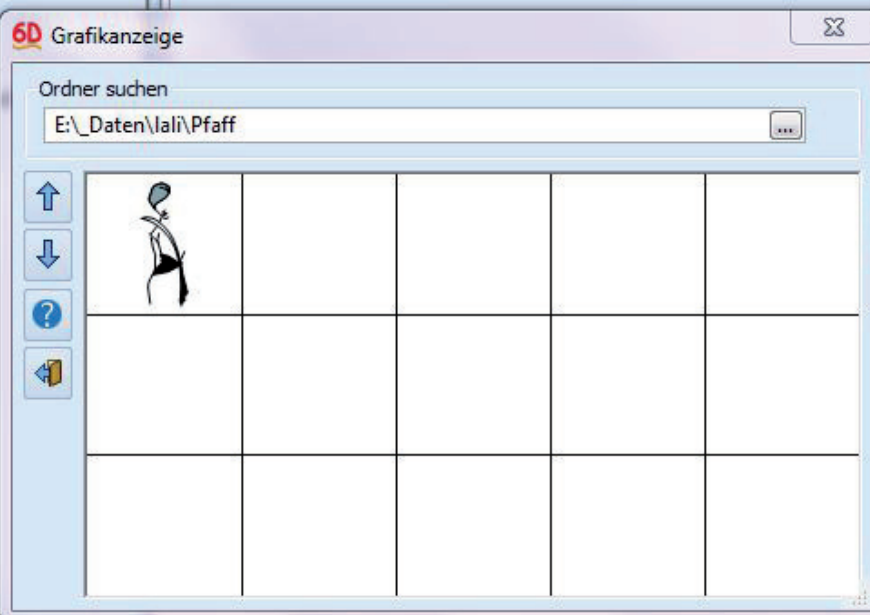


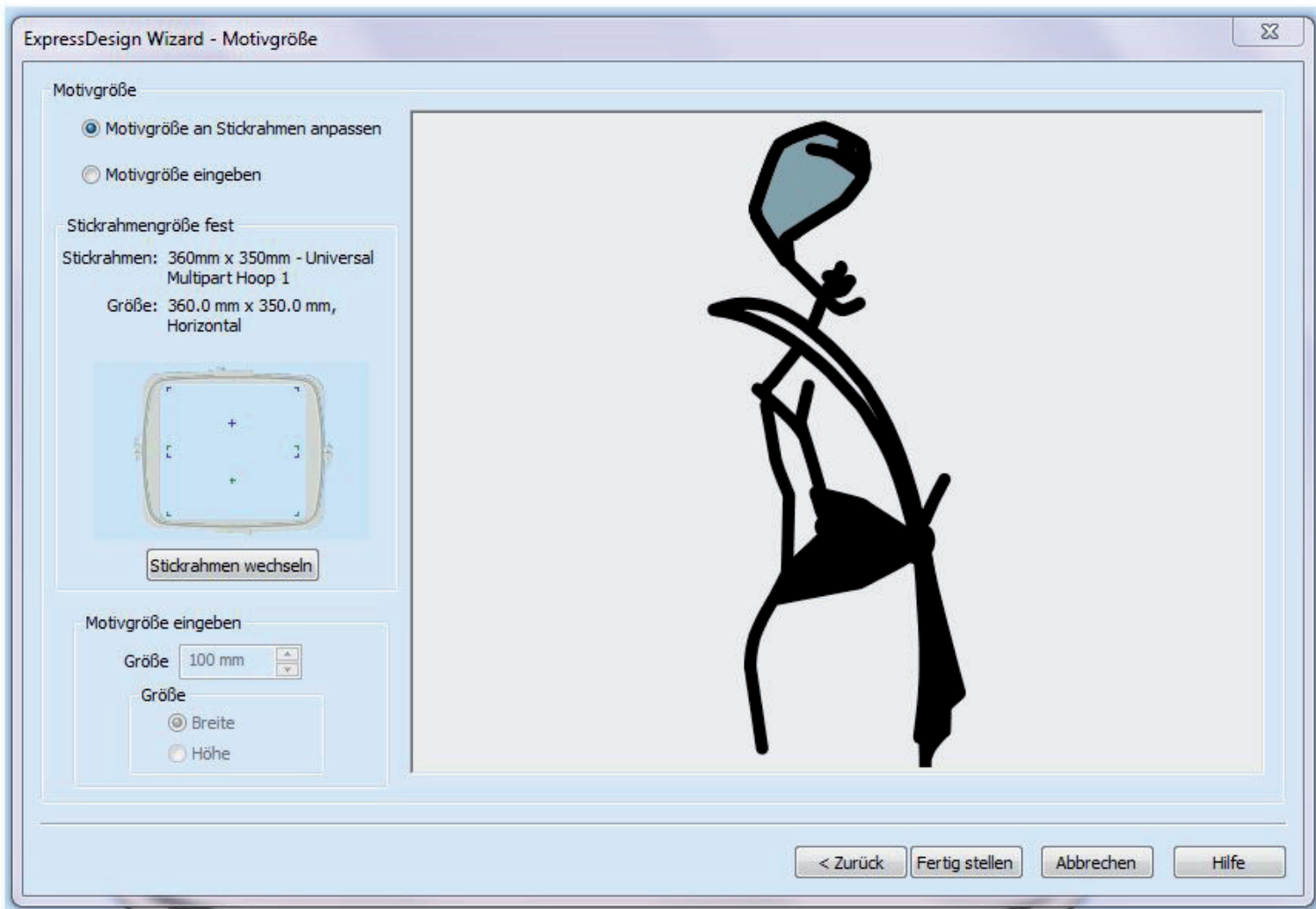
Bild anzeigen wählen, Datei eingefügtes Bild auswählen.

&lt; Zurück

Weiter &gt;

Abbrechen

Hilfe

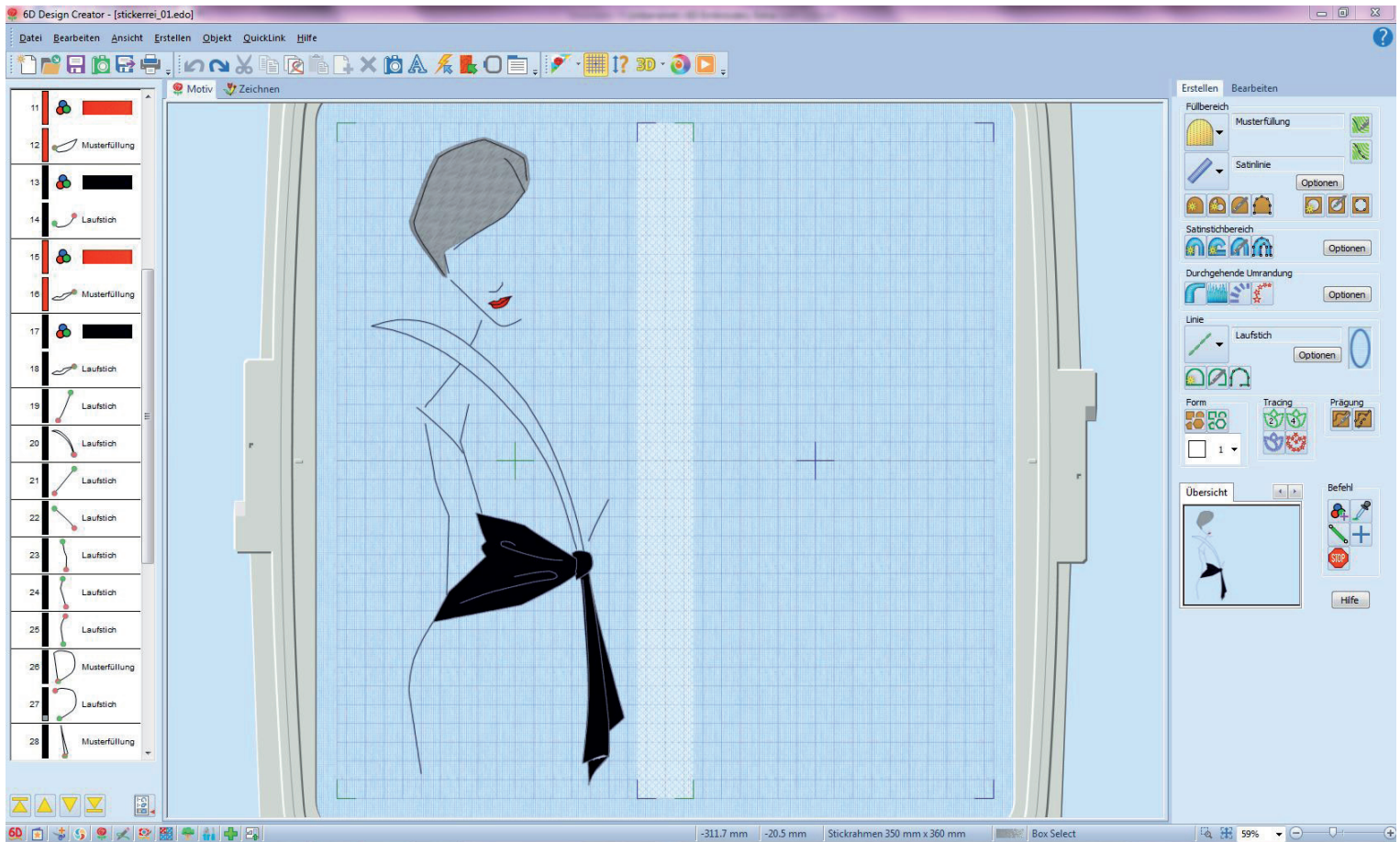
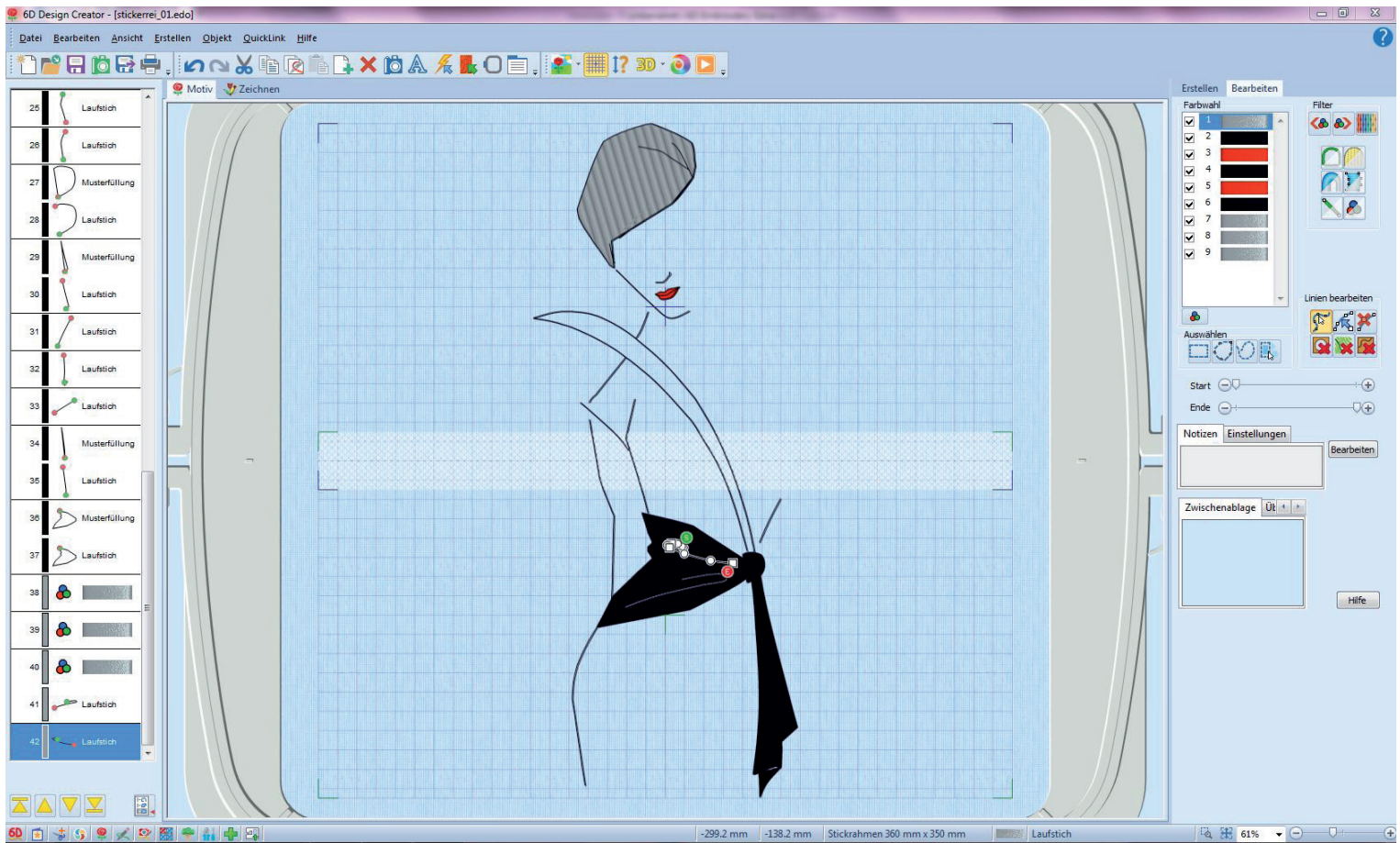


Stickrahmen auswählen und „Fertig stellen“ klicken

Endstandene Datei zum Wizard senden, (Blitz Links oben)

Wichtig, „einzelnde Objektschichten“ behalten auswählen.





Jetzt noch einzelne Korrekturen und fertig ist die Stickdatei